

Zakres wiedzy i umiejętności Wojewódzkiego Konkursu Przedmiotowego na 1 etap konkursu szkolnego z Informatyki

I. Podstawy korzystania z komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych

- Budowa i działanie komputera, nośników danych.
 - System operacyjny – podstawowe operacje (zarządzanie plikami i folderami, skróty klawiszowe).
 - Bezpieczeństwo danych: hasła, kopie zapasowe, ochrona przed wirusami.
 - Ochrona prawna: prawo autorskie, licencje, dozwolony użytek edukacyjny.
-

II. Algorytmy i programowanie

- **Pojęcia podstawowe:** algorytm, schemat blokowy, zapis słowny.
 - Struktury algorytmiczne: sekwencja, warunek, pętla.
 - Rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem algorytmów – np. znajdowanie największej liczby, sortowanie, obliczenia matematyczne.
 - Programowanie w środowiskach wizualnych (Scratch) i tekstowych (np. Python, C++).
 - Zmienne, typy danych, instrukcje wejścia/wyjścia, instrukcje warunkowe, pętle, funkcje/procedury.
-

III. Zastosowania informatyki

- Edytor tekstu: formatowanie, tabele, przypisy, grafika w dokumencie.
 - Arkusz kalkulacyjny: formuły, funkcje, adresowanie bezwzględne i mieszane, wykresy, sortowanie i filtrowanie danych.
 - Prezentacje multimedialne: projektowanie slajdów .
 - Grafika komputerowa: obróbka obrazów, podstawy grafiki rastrowej.
-

IV. Sieci komputerowe i Internet

- Zasady działania sieci komputerowych i Internetu.
- Usługi internetowe: poczta elektroniczna, chmura.
- Zasady tworzenia strony internetowej.